

ACHIEVE SAMURAI

アジャイルサムライから10年

10th ANNIVERSARY

西村 直人



Naoto Nishimura
西村 直人

 @nawoto

株式会社エス・エム・エス
<https://tech.bm-sms.co.jp/>

一般社団法人アジャイルチームを支える会
<https://agileteam.doorkeeper.jp/>



今日のお話

The Pragmatic Programmers
The Agile Samurai:
How Agile Masters Deliver Great Software
アジャイルサムライ
—達人開発者への道

Jonathan Rasmusson 著
西村直人・角谷信太郎 監訳 / 近藤修平・角掛拓未 訳



起：アジャイルサムライってどんな本？

承：当時の状況をふりかえる

転：ふりかえって見えてきたこと

結び

お伝えしたいこと



出版から10年🎉

なぜ多くの人に読まれたのか？

当時と現在の違いは？

これからの新しい仲間にヒントを！

とてもたくさんの人に読んでいただき

感謝



読まれた方はどれぐらいいいのかな？

The Agile Samurai

How Agile Masters
Deliver
Great Software



Jonathan Rasmusson

Edited by Susannah Davidson Pfalzer



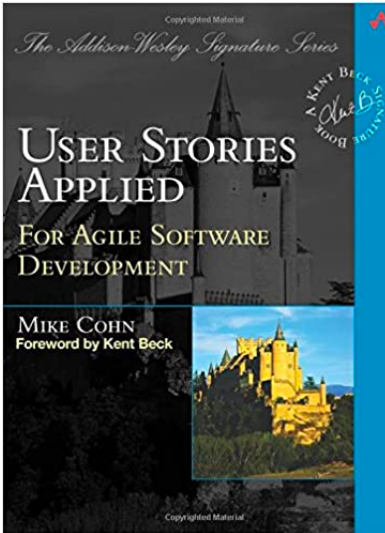
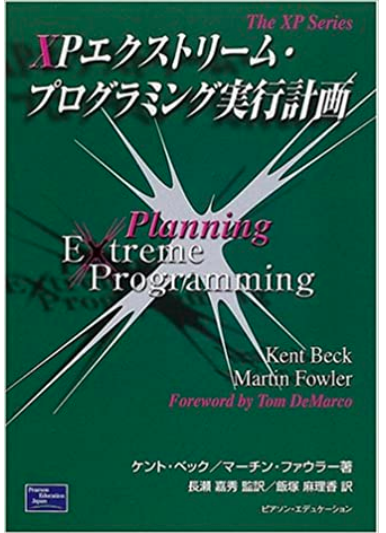
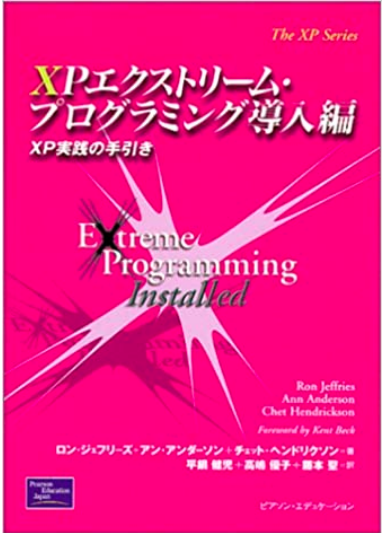
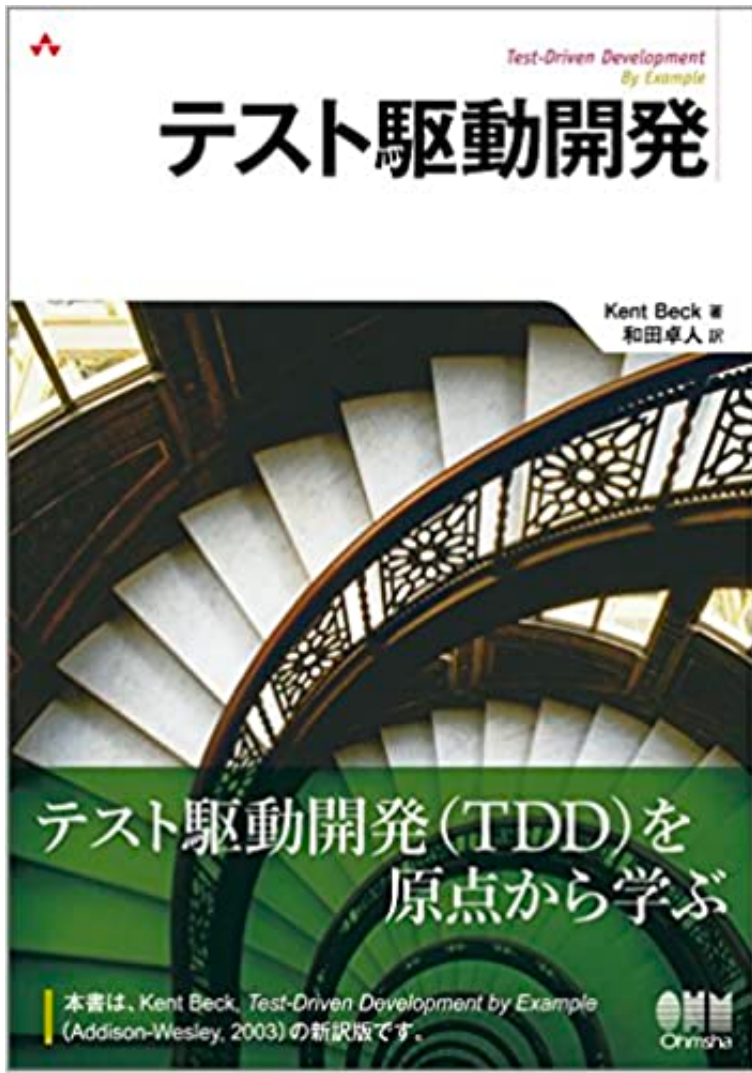
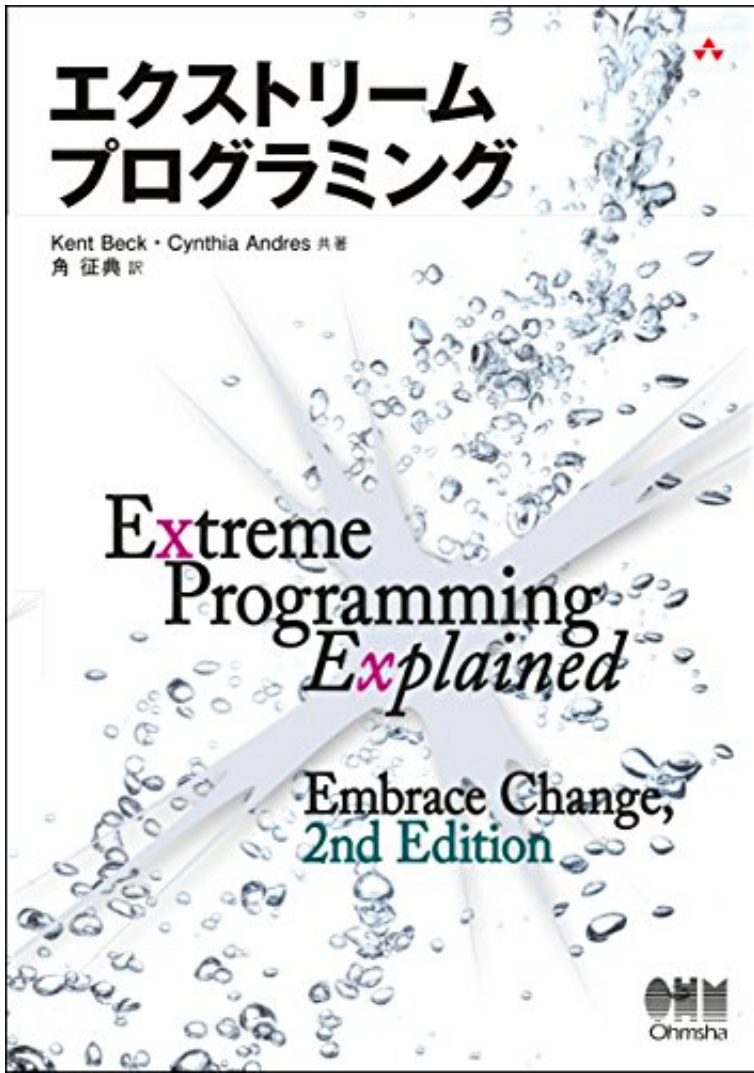
Jonathan Rasmusson

<https://agilewarrior.wordpress.com/>





アジャイル開発をうまく伝えられる一冊が無いなあ



7冊読まないと全体像が分からない🤔

本書の特長

The Pragmatic Programmers
The Agile Samurai:
How Agile Masters Deliver Great Software
アジャイルサムライ
——達人開発者への道

Jonathan Rasmusson 著
西村直人・角谷信太郎 監訳 / 近藤修平・角掛拓未 訳



シンプルで簡単に理解しやすい入門書

全体像を理解する上で必要なことを凝縮

豊富なイラストと読みやすい表現

プロジェクトの始め方を紹介

大事なことをきちんと伝える

全体像を理解するのに必要なこと🤔

第一部 「アジャイル」入門

ざっくり分かるアジャイル開発

アジャイルチームのご紹介

第二部 アジャイルな方向づけ

プロジェクトがダメになるのはなぜか

インセプションデッキのご紹介

第三部 アジャイルな計画づくり

ユーザーストーリーを集める

見積り：当てずっぽうの奥義

アジャイルな計画づくり：現実と向きあう

第四部 アジャイルなプロジェクト運営

イテレーションの運営：実現させる

アジャイルな意思疎通の作戦

現場の状況を目に見えるようにする

第五部 アジャイルなプログラミング

ユニットテスト：動くことがわかる

リファクタリング：技術的負債の返済

テスト駆動開発

継続的インテグレーション：リリースに備える

第一部 「アジャイル」入門

ざっくり分かるアジャイル開発
アジャイルチームのご紹介

第二部 アジャイルな方向づけ

プロジェクトがダメになるのはなぜか
インセプションデッキのご紹介

第三部 アジャイルな計画づくり

ユーザーストーリーを集める
見積り：当てずっぽうの奥義
アジャイルな計画づくり：現実と向きあう

第四部 アジャイルなプロジェクト運営

イテレーションの運営：実現させる
アジャイルな意思疎通の作戦
現場の状況を目に見えるようにする

第五部 アジャイルなプログラミング

ユニットテスト：動くことがわかる
リファクタリング：技術的負債の返済
テスト駆動開発
継続的インテグレーション：リリースに備える

概要

プロジェクトの
始め方

見積りと計画

読者に応じた
読む順番

仕事の進め方

日々の開発

豊富なイラストと読みやすい表現

荒ぶる四天王



時間



予算



品質



スコープ

太古の昔より、あらゆるプロジェクトは4つの固く結びついたフォースによって統治されておる。

それが荒ぶる四天王、すなわち時間、予算、品質そしてスコープだ。

どんなプロジェクトにも奴らが待ち受けており、いつも必ず破壊と混乱を引き起こすのだ。すなわち

- スケジュールは圧縮される
- 予算は削減される
- バグのリストは長くなる
- やるべきことは際限なく沸き出てくる

豊富なイラストと読みやすい表現

完了について

良いユーザーストーリーについて



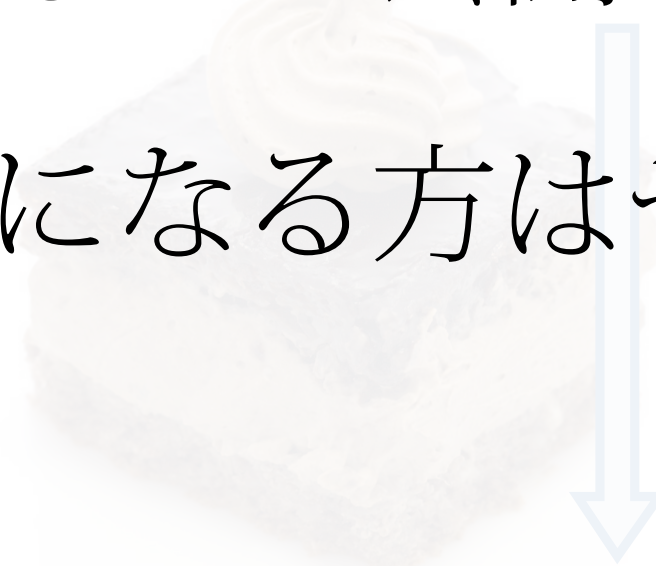
書籍「アジャイルサムライ」の内容を紹介するための
スライドなので公開時には割愛しました

- ✓ 分析
- ✓ テスト
- ✓ 設計
- ✓ コーディング
- ✓ その他もろもろ

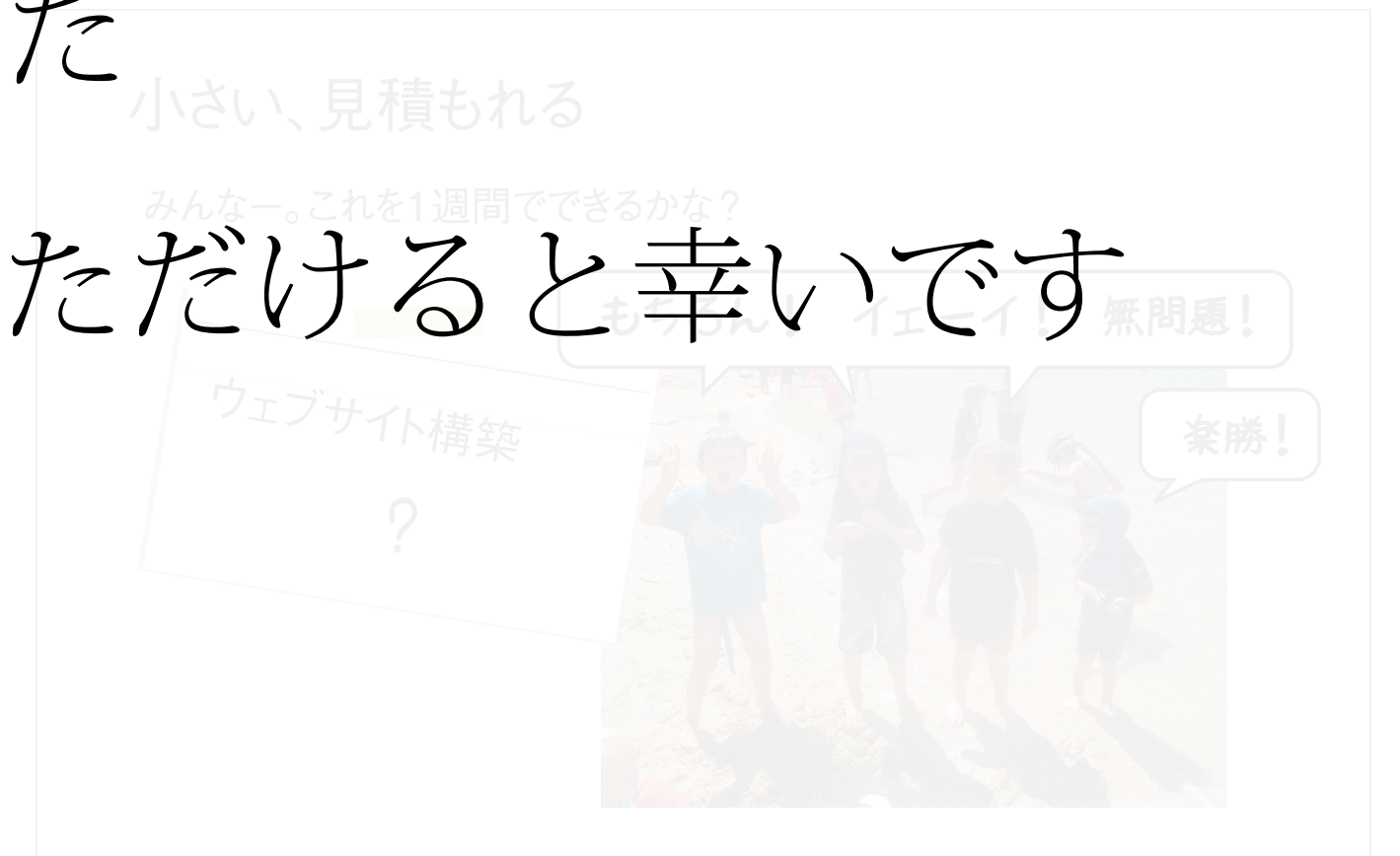
100%完了

これで大丈夫！

内容が気になる方はぜひ手に取っていただくと幸いです



ケーキおいしいです (^o^)



豊富なイラストと読みやすい表現



書籍「アジャイルサムライ」の内容を紹介するための
スライドなので公開時には割愛しました

内容が気になる方はぜひ手に取っていただけると幸いです

ちよい待ち……ずいぶん簡単に
言ってくれるじゃあないの。

殺されちゃうよ？

要求が変わろうと
しているぞ！

開発リーダーが自分だけ宝くじを当てて
退職しようとしているッ！

貴様のプロジェクトは中止になる
だろうッ！ ム/V/V/V/V/V/V!!!

全然終わらないぞお
おおおお……

デスマーチ
レレレレレレ……

難しいテーマも軽快に

プロジェクトの始め方を紹介

<プロジェクトの名前>
<スポンサーの名前>

我われはなぜここにいるのか
・ 大事な理由その1
・ 大事な理由その2
・ 大事な理由その3
<このプロジェクトの根幹に関わる理由を1つ、ここに書く>

エレベーターピッチ
・ [潜在的なニーズを満たしたり、潜在的な課題を解決したり] したい
・ [対象顧客] 向けの、
・ [プロダクト名] というプロダクトは、
・ [プロダクトのカテゴリー] です。
・ これは [重要な利点、対価に見合う説得力のある理由] ができ、
・ [代替手段の最右翼] とは違って、
・ [差別化の決定的な特徴] が備わっている。

パッケージデザイン
(プロダクトの名前)
(素敵な写真)
(最高のキャッチコピー)
(ユーザーへのアピールその1)
(ユーザーへのアピールその2)
(ユーザーへのアピールその3)

やらないことリスト
やる やらない
あとで決める

プロジェクトコミュニティは...
(ほげほげ部門)
(他のチーム) コアチーム (〇〇グループ)
関係者全員を!
...思っているよりもずっと大きい!

技術的な解決策の概要
夜も眠れなくような問題は何かあるだろうか?
...したらこわいこと、その
・ もし起きたらこわいこと、その2
・ もし起きたらこわいこと、その3

「俺たちのチーム」
人数 役割 強みや得意分野
1 アナリスト ...
2 開発者 C#, MVC.NET, jQuery, SQL, ユニットテスト, リファクタリング, TDD, 継続的インテグレーション
0.5 マネージャ 顧客と開発者を合わせたコミュニケーションを担当する。状況報告、スコープ調整、予算管理、レポートラインへの報告



プロジェクトを始める前に必ず関係者と合意すべき
10の手強い質問に答えていく
プラクティス

ちゃんと合意形成しないからダメなんだ!
正確には10+1つの質問

インセプションデッキ

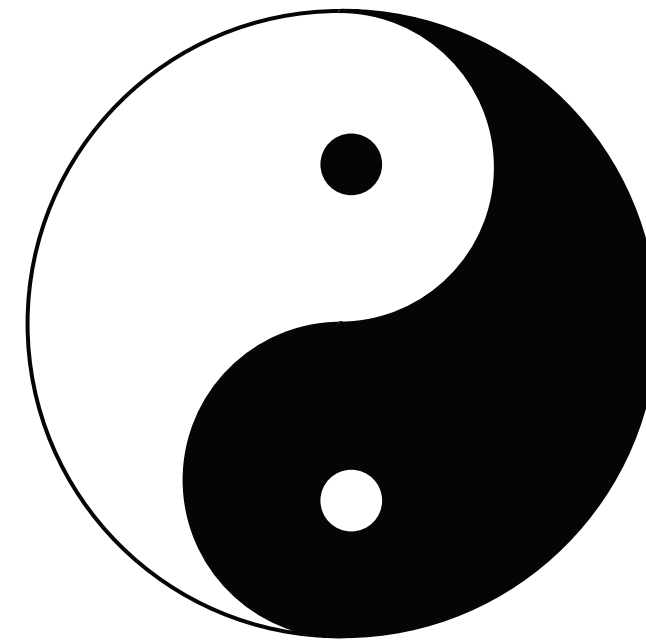
大事なことをきちんと伝える

前提が変わっていることを

原則の背景を理解してほしい

3つの真実

1. プロジェクトの開始時点ですべての要求を集めることはできない
2. 集めたところで、要求はどれも必ずといっていいほど変わる
3. やるべきことはいつだって、与えられた時間と資金よりも多い



アジャイル開発の原則

動くソフトウェアを、2-3週間から2-3ヶ月というできるだけ短い時間間隔でリリースします。

アジャイルマニフェストの背後にある12の原則の「なぜ」「なに」「どうやって」を一冊かけて分かりやすく伝えよう

キーワードではなく「想い」を知ってほしい



こんな感じの本なので
良かったら手に取ってみてください😊

当時の状況をふりかってみる😊

2011年以前

誤解も多かった

アジヤイルなんて

よく分からないやり方なんてできない

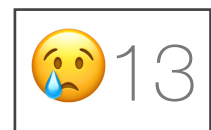
とある会社では

少し閉塞感があった



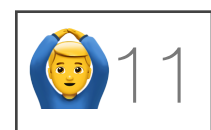
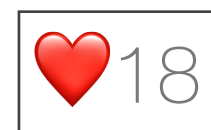
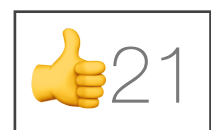
nawoto

自分たちのチームでは実践できてるけど、そこから先がなかなか広がらないねえ… 顧客先とか



kakutani

近道はないから地道に啓蒙していくしか！



dot_

そやなー

※思い出補正あり

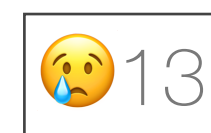
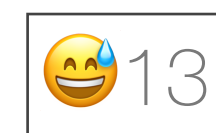
とある会社では

優先すべき課題が出てきた



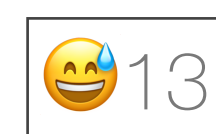
kakutani

それより若いメンバーがアジャイルについてよく分かっていない件😅



bekkou68

正直ピンときてないかもです



nawoto

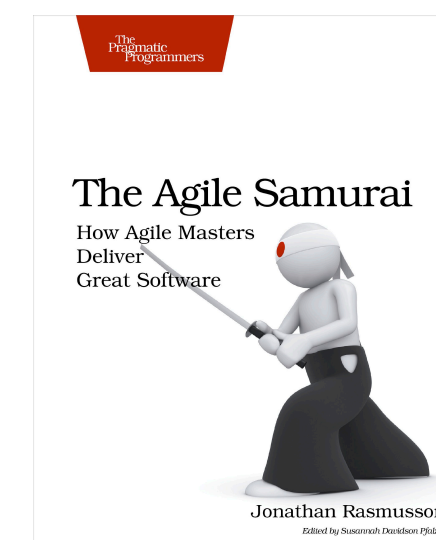
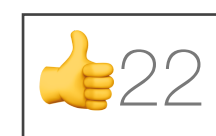
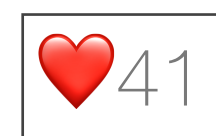
そっちの課題の方が優先かも

とある会社では



kakutani

ちょうど良い本を見つけたので、これを届けたい！



やるぞー！



やるぞー！



やるぞー！

※思い出補正あり

2011



想像以上の反響😊

😊 アジャイル開発、完全に理解したw

😊 開発チーム以外の人に説明するのにも役立ちました

😊 こういう開発をやってみたいので、早速試せるところから！

😊 とても読みやすかったです。アジャイルに限らず必読ですね

続きを読む

反響はより大きくなる 🤯

アジャイルサムライ道場

- ReadingAgileSamuraiInShibuya ... 渋谷道場での読書会
- ReadingAgileSamuraiInYushima ... 湯島道場での読書会
- ReadingAgileSamuraiInSapporo ... 札幌道場での読書会
- ReadingAgileSamuraiInESM ... 永和システムマネジメント(ESM)での読書会
- ReadingAgileSamuraiInDwango ... ドワンゴでの読書会
- ReadingAgileSamuraiInECNavi ... ECナビでの読書会
- ReadingAgileSamuraiInDrecom ... ドリコムでの読書会
- ReadingAgileSamuraiInAkita ... 秋田での読書会
- ReadingAgileSamuraiInDevLOVE ... DevLOVEでの読書会 (DevLOVEショップ)
- ReadingAgileSamuraiInOimachi ... 大井町道場での読書会
- ReadingAgileSamuraiInNagoya ... 名古屋での読書会 (BIGLOBEショップ)
- ReadingAgileSamuraiInBIGLOBE ... BIGLOBEでの読書会
- ReadingAgileSamuraiInTIS ... TISでの読書会
- ReadingAgileSamuraiInKa ... 川崎での読書会
- ReadingAgileSamuraiInTokyo ... 東京都での読書会
- ReadingAgileSamuraiInAki ... akita.inでの読書会
- ReadingAgileSamuraiInShimane ... 島根道場での読書会
- ReadingAgileSamuraiInAteam ... エイチームでの読書会
- ReadingAgileSamuraiInShinjuku ... 新宿道場での読書会
- ReadingAgileSamuraiInYokohama ... 横浜道場での読書会

日本全国で

道場

という名前の読書会

お互いの知識・経験を共有する👉

イベント開催



他流試合

Agile Samurai Dojo Gathering

<http://agile-samurai-ja.github.io/dojo-gathering/2012/index.html>

ふりかえって見えてきたこと🤔

2021

実践している仲間が増えた🎉

😬 バックログはどこですか？

入社時の課題図書にしています✉️

同じ課題を持つ組織が増えている

社内勉強会やりました👍

インセプションデッキ、ドラッカー風エクササイズなど必要な部分



2011年以前

もっとうまく開発したい

アジャイル開発を導入したい

現場の課題をどうにかしたい

開発が段々と難しくなっていて...

かすかにだけど

需要

2011



読者の声 🥲

- 🤔 本のようにできる気がしない
- 😭 上司の理解が得られないので自分の現場では無理そう
- 😞 組織や契約の関係で自分だけで始められる気がしない
- 😓 実際にチームでどう仕事をしているかイメージできない

もっとうまく開発したい

アジャイル開発を導入したい

現場の課題をどうにかしたい

開発が段々と難しくなっていて...

2021

本のようにできる気がしない

上司の理解が得られないので自分の現場では無理そう

組織や契約の関係で自分だけで始められる気がしない

読者の声 🥲

2011 2021

立ち塞がる壁は変わっていない🤔

10年 大きく 変化したのは環境



アジャイルな開発を必要としている
人たちが増えた



ソフトウェアを必要とされる状況が圧倒的に増えた
飲食業から相談されたり

どう乗り越えていくのか🤔

やるべきことはシンプルで特別なことじゃない



第一章 ざっくりわかるアジャイル開発

1. 大きな問題は小さくする

大きな問題を解くには時間がかかってしまう

2. 本当に大事なことに集中して、それ以外のことは忘れる

価値ある成果を届けたいなら無駄を省いて、大事なことに集中しよう

3. ちゃんと動くソフトウェアを届ける

届けたものは動いていないと意味がない。日々のテストを疎かにするな

4. フィードバックを求める

狙い通りにできているかをどうやって確かめるのかな？

5. 必要とあれば進路を変える

何かあれば計画を変えるんだ。現実を変えるんじゃない

6. 成果責任を果たす

君は、仕事の質やスケジュールに責任を持たなきゃいけない



ふつうの仕事の進め方の話😊

ソフトウェアをつくるのは人間なので

大変だけどシンプル

15.8 アジャイルであるかなんて気にしない



大切なのは素晴らしいプロダクトを作って、ちゃんと届けること
プラクティスに囚われすぎちゃダメだ
この本から使えそうなものを選んだら、君の現場に馴染むようにするんだ

もし自信がなくて悩んでいるなら

この質問にYesなら、君はアジャイルだ😊

- 毎週、価値ある成果を届けられているか？
- たゆまぬ改善のための努力を惜しまず続けているか？

先輩たちはどうやって乗り越えてきたの？



悩みながら自分の現場で試行錯誤しながら変えていった

同じ悩みや課題を持っていて

同じ用語と知識で会話をして

議論を通じて理解をより深めていき

自分の現場の経験を共有し

次のヒントを仲間と共に見つけていく

共感
共通
理解
目的

導入

何が出来るか考え

実践

試して失敗した経験を
持って帰って学ぶ

背中を押してくれた



Ron Jeffries

本書を通じて伝えようとしていることは何か。

それは、アジャイル・マニフェストを書き上げたあの事の私たちの熱狂であり
私たちにとってのアジャイルソフトウェアの価値である

師を仰ぎ、師を追いかけて、師に歩調を合わせ、師の意図を汲み、
そして自ら師になるのだ

原著の推薦文

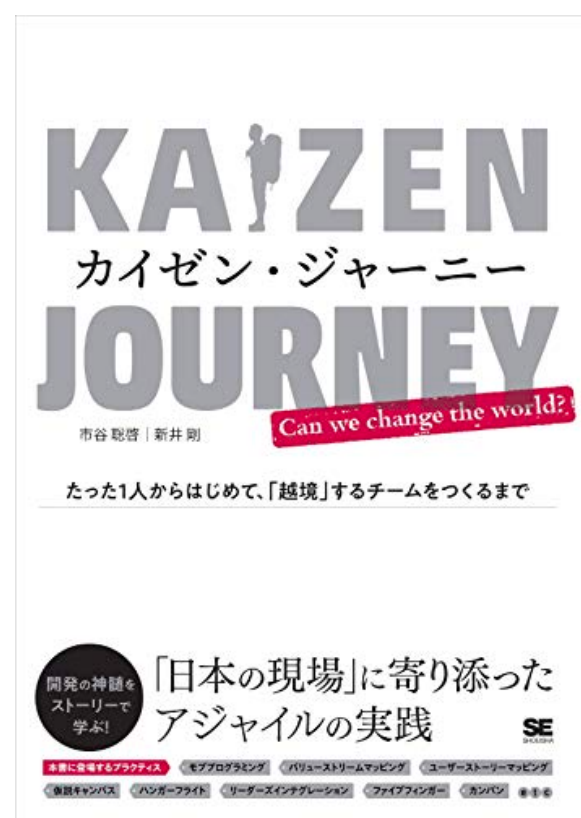


君が質の高いソフトウェアを届けることは誰にも止められない
結局のところ君の働き方や仕事の質を選んでいるのは君自身なんだ
(でもあんまり深刻に受け止めすぎないで、楽しんでやっていこう！)

The Pragmatic Programmers
The Agile Samurai:
How Agile Masters Deliver Great Software

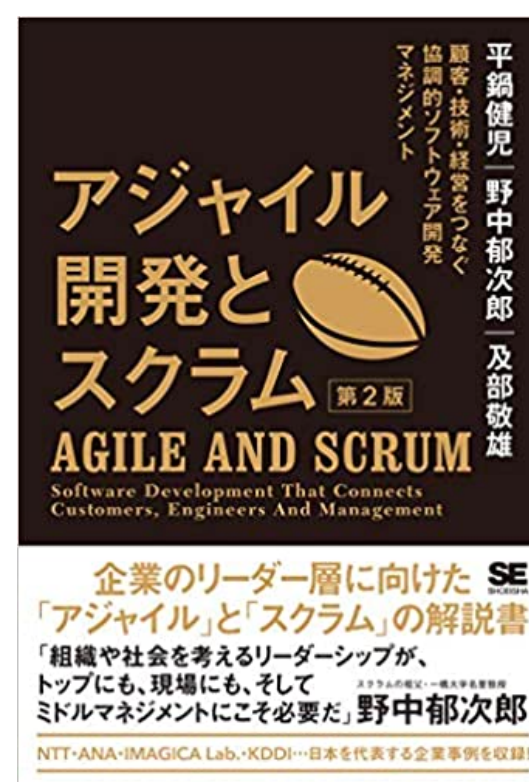
アジャイルサムライ

—達人開発者への道—



最初の一步はたくさん😊

この10年で良い環境が整ってきました



他にも良書は色々👉👉👉

たくさんの人に読んでもらって

感謝



シンプルで理解しやすい入門書

アジャイルな開発を必要とされる環境になってきた

立ち塞がる壁は誰しもの通る道

共感・共通理解・共通目的で乗り越えよう

最初的一步を踏みだしやすくなったのでぜひ！

Beyond

本を読んだら次は何をしよう？

The Agile Samurai



一般社団法人 アジャイルチームを支える会

初心者向けのお悩み相談会をやっています

<https://agileteam.doorkeeper.jp/>



2020年の開発現場の風景に合わせてアップデートしました！

アジャイルな開発を知らない人にも
実践しているチームの様子とそれぞれの活動をなぜ行なうのかを
分かりやすく伝えたい

「😓 実際にチームでどう仕事をしているかイメージできない」という声に応えたいという思い

Happy

Transforming